**TEMPLATE SPRINT RELEASE, REVIEW, RETRO**

|  |  |
| --- | --- |
| Projectgroep | Studentennummer |
| 1. Daan Hessen | 1857642 |
| 2. Dieu-Merci Tandu | 1823973 |
| 3. Glenn Jacobs | 1866222 |
| 4. Yverdon | 1750395 |
| 5. Thijn | [studentnummer] |

**Instructies**

1. Voer na elke Sprint Release een Sprint Review en Sprint Retrospective uit
2. Vul dit document aan zodat aan het einde van het project, dit document de evaluatie van de Sprints bevat

# Sprint 2

# Sprint Backlog

Wat heb je wel en heb je niet afgekregen? Plaats hier een print screen van jouw Scrum bord.

# Sprint Demo en Review

[Geef per onderdeel aan of deze compleet (volgens eisen) en 100% afgerond is. Geef een toelichting. Als het onderdeel nog niet compleet is, licht dan toe wat er nog moet gebeuren]. De demo is door andere teams onderstaande matrix over jullie product laten invullen: feedback ophalen, de review is binnen het projectteam.

1. Wat is al goed aan het product?

We hebben een goed begin gemaakt aan het project, met een goede samenwerking en een fijne sfeer.

1. Wat moet verbeterd worden?

Al onze onderdelen staan nu volledig los van elkaar. We zullen er dus voor moeten zorgen dat we die producten samenvoegen tot een geheel product.

1. Hoe gaan we dat verbeteren?

We gaan nu door middel van goede communicatie ervoor zorgen dat alle losse onderdelen samengevoegd worden tot een geheel, door samen te komen. Ook zal er een ERD-model gemaakt worden met alle steam data die verwerkt moet worden in de GUI, voor overzicht.

## User Stories

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **User Story** | **Kernelement (1 woord)** | **Opgeleverd** | **Conform Definition of Done** | **Opmerking/top** | **Tip** |
| [nummer van het onderdeel] |  | [Ja/Nee] | [Ja/Nee] |  |  |
| Customer Journey map maken van huidige situatie gebruiker. Inzicht krijgen in wat onze applicatie kan bieden. | CJM | nee | nee | Al vooruit gekeken, dit wordt in les 6 van BIM besproken |  |
| Als developer wil ik data van games api calls in de database kunnen zetten, zodat de gebruiker niet op een api call hoeft te wachten. | Api Calls | nee | nee | De data is opgehaald, het moet alleen in de database zetten |  |
| Ik wil usergame data verzamelen om inzicht te krijgen in wat voor games mijn vrienden hebben en wat ze spelen. | Gamedata | nee | nee | Gedeeltelijk klaar |  |
| Als TI wil ik de basis van de raspberry pi poco leren zodat we deze later in het project kunnen gebruiken. | Raspberry Pico | ja | ja |  |  |
| Een begin maken aan de HTML-applicatie. Door middel van courses volgen. | HTML | ja | ja | Er is begin gemaakt aan de HTML |  |

# Sprint Retrospective

[Geef aan hoe jullie als team samengewerkt hebben. Wat ging goed, wat ging niet goed? Wat moeten jullie meer of minder doen? Stel verbeterpunten op voor de volgende sprint.] Voeg dus een foto van de uitgevoerde retrospective. Zorg dat de afbeelding leesbaar is en de verbeterpunten duidelijk en concreet zijn.

Tip: wat ga je anders doen (actiepunt)?

Sprint Peerassessments

[Beschrijf per teamlid de individuele performance mbv de volgende tabel. Formuleer constructieve feedback (opbouwende kritiek, volgens de regels van goede feedback) Let op. *Alle* velden dienen ingevuld te worden! ]

**Student:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Techniek** | **Technische bijdrage?** |  | | | |
| **Verbeterpunt(en)**  voor volgende sprint |  | | | |
| **Evaluatie**  vorige verbeterpunt(en) |  | | | |
|  |  | | | |
| **Proces**  ***O****nvold.*  ***M****atig*  ***V****old.*  ***G****oed* | **Procesmatige bijdrage?** | Inzet | Betrouwbaarheid | Verantwoordelijkheid | Samenwerking. |
|  |  |  |  |
| **Toelichting** |  | | | |
| **Verbeterpunt(en)**  voor volgende sprint |  | | | |
| **Evaluatie**  vorige verbeterpunt(en) |  | | | |
|  |  | | | |

# Sprint 3

# Sprint Backlog

Wat heb je wel en heb je niet afgekregen? Plaats hier een print screen van jouw Scrum bord.

# Sprint Demo en Review

[Geef per onderdeel aan of deze compleet (volgens eisen) en 100% afgerond is. Geef een toelichting. Als het onderdeel nog niet compleet is, licht dan toe wat er nog moet gebeuren]. De demo is door andere teams onderstaande matrix over jullie product laten invullen: feedback ophalen, de review is binnen het projectteam.

1. Wat is al goed aan het product?
2. Wat moet verbeterd worden?
3. Hoe gaan we dat verbeteren?

## User Stories

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **User Story** | **Kernelement (1 woord)** | **Opgeleverd** | **Conform Definition of Done** | **Opmerking/top** | **Tip** |
| [nummer van het onderdeel] |  | [Ja/Nee] | [Ja/Nee] |  |  |
| … |  |  |  |  |  |
| … |  |  |  |  |  |
| … |  |  |  |  |  |

# Sprint Retrospective

[Geef aan hoe jullie als team samengewerkt hebben. Wat ging goed, wat ging niet goed? Wat moeten jullie meer of minder doen? Stel verbeterpunten op voor de volgende sprint.] Voeg dus een foto van de uitgevoerde retrospective. Zorg dat de afbeelding leesbaar is en de verbeterpunten duidelijk en concreet zijn.

Tip: wat ga je anders doen (actiepunt)?

# Sprint Peerassessments

[Beschrijf per teamlid de individuele performance mbv de volgende tabel.

Let op. *Alle* velden dienen ingevuld te worden! ]

**Student:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Techniek** | **Technische bijdrage?** |  | | | |
| **Verbeterpunt(en)**  voor volgende sprint |  | | | |
| **Evaluatie**  vorige verbeterpunt(en) |  | | | |
|  |  | | | |
| **Proces**  ***O****nvold.*  ***M****atig*  ***V****old.*  ***G****oed* | **Procesmatige bijdrage?** | Inzet | Betrouwbaarheid | Verantwoordelijkheid | Samenwerking. |
|  |  |  |  |
| **Toelichting** |  | | | |
| **Verbeterpunt(en)**  voor volgende sprint |  | | | |
| **Evaluatie**  vorige verbeterpunt(en) |  | | | |
|  |  | | | |

# Sprint 4

# Sprint Backlog

Wat heb je wel en heb je niet afgekregen? Plaats hier een print screen van jouw Scrum bord.

# Sprint Demo en Review

[Geef per onderdeel aan of deze compleet (volgens eisen) en 100% afgerond is. Geef een toelichting. Als het onderdeel nog niet compleet is, licht dan toe wat er nog moet gebeuren]. De demo is door andere teams onderstaande matrix over jullie product laten invullen: feedback ophalen, de review is binnen het projectteam.

1. Wat is al goed aan het product?
2. Wat moet verbeterd worden?
3. Hoe gaan we dat verbeteren?

## User Stories

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **User Story** | **Kernelement (1 woord)** | **Opgeleverd** | **Conform Definition of Done** | **Opmerking/top** | **Tip** |
| [nummer van het onderdeel] |  | [Ja/Nee] | [Ja/Nee] |  |  |
| … |  |  |  |  |  |
| … |  |  |  |  |  |
| … |  |  |  |  |  |

# Sprint Retrospective

[Geef aan hoe jullie als team samengewerkt hebben. Wat ging goed, wat ging niet goed? Wat moeten jullie meer of minder doen? Stel verbeterpunten op voor de volgende sprint.] Voeg dus een foto van de uitgevoerde retrospective. Zorg dat de afbeelding leesbaar is en de verbeterpunten duidelijk en concreet zijn.

Tip: wat ga je anders doen (actiepunt)?

# Sprint Peerassessments

[Beschrijf per teamlid de individuele performance mbv de volgende tabel.

Let op. *Alle* velden dienen ingevuld te worden! ]

**Student:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Techniek** | **Technische bijdrage?** |  | | | |
| **Verbeterpunt(en)**  voor volgende sprint |  | | | |
| **Evaluatie**  vorige verbeterpunt(en) |  | | | |
|  |  | | | |
| **Proces**  ***O****nvold.*  ***M****atig*  ***V****old.*  ***G****oed* | **Procesmatige bijdrage?** | Inzet | Betrouwbaarheid | Verantwoordelijkheid | Samenwerking. |
|  |  |  |  |
| **Toelichting** |  | | | |
| **Verbeterpunt(en)**  voor volgende sprint |  | | | |
| **Evaluatie**  vorige verbeterpunt(en) |  | | | |
|  |  | | | |

# Sprint 5

# Sprint Backlog

Wat heb je wel en heb je niet afgekregen? Plaats hier een print screen van jouw Scrum bord.

# Sprint Demo en Review

[Geef per onderdeel aan of deze compleet (volgens eisen) en 100% afgerond is. Geef een toelichting. Als het onderdeel nog niet compleet is, licht dan toe wat er nog moet gebeuren]. De demo is door andere teams onderstaande matrix over jullie product laten invullen: feedback ophalen, de review is binnen het projectteam.

1. Wat is al goed aan het product?
2. Wat moet verbeterd worden?
3. Hoe gaan we dat verbeteren?

## User Stories

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **User Story** | **Kernelement (1 woord)** | **Op geleverd** | **Conform Definition of Done** | **Opmerking/top** | **Tip** |
| [nummer van het onderdeel] |  | [Ja/Nee] | [Ja/Nee] |  |  |
| … |  |  |  |  |  |
| … |  |  |  |  |  |
| … |  |  |  |  |  |

# Sprint Retrospective

[Geef aan hoe jullie als team samengewerkt hebben. Wat ging goed, wat ging niet goed? Wat moeten jullie meer of minder doen? Stel verbeterpunten op voor de volgende sprint.] Voeg dus een foto van de uitgevoerde retrospective. Zorg dat de afbeelding leesbaar is en de verbeterpunten duidelijk en concreet zijn.

Tip: wat ga je anders doen (actiepunt)?

# Sprint Peerassessments

[Beschrijf per teamlid de individuele performance mbv de volgende tabel.

Let op. *Alle* velden dienen ingevuld te worden! ]

**Student:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Techniek** | **Technische bijdrage?** |  | | | |
| **Verbeterpunt(en)**  voor volgende sprint |  | | | |
| **Evaluatie**  vorige verbeterpunt(en) |  | | | |
|  |  | | | |
| **Proces**  ***O****nvold.*  ***M****atig*  ***V****old.*  ***G****oed* | **Procesmatige bijdrage?** | Inzet | Betrouwbaarheid | Verantwoordelijkheid | Samenwerking. |
|  |  |  |  |
| **Toelichting** |  | | | |
| **Verbeterpunt(en)**  voor volgende sprint |  | | | |
| **Evaluatie**  vorige verbeterpunt(en) |  | | | |
|  |  | | | |

Maak een samenvatting van dit logboek en gebruik dit als evaluatief onderdeel met betrekking tot jullie samenwerking in jullie eindpresentatie.